



feb 04
Nr 2
Årg 16

Ansvarig Utgivare: Stefan Jeppsson

Tetra Paks Tekniska Förening

Preliminärt program - förslag på kommande aktiviteter

Robotar
Planetariet
Precise Biometrics Ideon
Axis Ideon
C-Technologies Ideon
Sturup
Vomb vattenverk
Svanen (Bengt J Olsson)
Dagstidningstryckeri
Veckotidningstryckeri
Print-on-demand tryckeri
Tullen
Maskinrummet på en biograf
Onkologen
Röntgenavdelningen
Kockums
Astra Zeneca
Anoto
Snickeri / Möbelsnickeri
Sjukhuset - driftscentralen, elkraft och VVS
CD-plant

Länkar

Från Christer Westesson

[<http://www.nowords.org/>](http://www.nowords.org/)

[<http://www.archive.org/web/web.php>](http://www.archive.org/web/web.php)

[<http://www.macromedia.com/software/flashplayer/>](http://www.macromedia.com/software/flashplayer/)

<http://www.luth.se/th/forskare>

<http://www.svearike.com/lankar.htm>

Ny medlem

Maila, så jag får rätt person i registret. För er som inte kan ta emot tidningen via mail, ange er adress!

Utveckla föreningen!

Du är välkommen med nya förslag på aktiviteter. Du är även välkommen med tidningsurklipp, vitsar, klur, egna artiklar och ideer. Allt bör handla om teknik. Du är även välkommen i arbetsgruppen.

Studiebesök

Jag har fortfarande full upp med mina nya arbetsuppgifter. Däremot har jag börjat beta av listan på första sidan och har robotat på gång. Besöket blir på LTU, som har lovat ett bra program, men som ännu inte kommit med en datum. Två medarbetare har glädjande nog hört av sig och driver besök på Axis och maskinrummet på en biograf.

Klur

Förra uppgiften var att se vad tecknaren missat, då han gjort den omöjliga figuren. Det är inte säkert att det var tecknaren, det kan ha varit den som lagt dit gråskuggor. Hur som helst bör att ytor som tycks veta uppåt vara vita, alla ytor som tycks veta mot höger vara grå, medan ytor som tycks veta mot vänster vara mörkgrå.

Som vanligt har bara Christer Westesson svarat och är svaret på spåret.

Nu till nästa uppgift. Studera en tärning. Prickarna ska vara så placerade att man med en snabb blick kan se antalet prickar, utan att behöva räkna dem. Det finns ju även Domino-spel, där man kan ha upp till nio prickar. Men varför sluta där? Flest prickar i en sammanhängande serie vinner!

Skicka förslag på lösningen till Stefan Jeppsson.

Deadline är den 27 mars.

